Dạng A:

1. Đầu tiên chương trình so sánh 90 <= grade, nếu T thì ra giá trị 1, ngược lại nếu F là 0; rồi so sánh tiếp với giá trị 1 và 0 đó <= 100.  
   - Không có lỗi cú pháp.  
   - Giá trị của isA luôn là true.
2. 0
3. Do x kiểu int, nên x \* x cũng kiểu int, rồi sau đó mới ép kiểu x \* x thành long rồi gán vào y. Nhưng x \* x = 65536 \* 65536 đã vượt quá giới hạn kiểu int, giá trị x \* x nhận được không đúng =>> giá trị y sai.
4. 0
5. Chương trình bị lỗi thực thi
6. Chương trình in ra 1 số ngẫu nhiên khá lớn.  
   Nếu chuyển ra ngoài hàm main, chương trình in ra 0.
7. 0  
   0.75  
   0.75  
   0.75
8. Chương trình báo lỗi. Lỗi đã khai báo biến char arg1.
9. Chương trình in ra A. Khi ở bên trong khối lệnh con, định danh arg1 chỉ tới biến char arg1 = ‘A’
10. Khi ra khỏi khối lệnh con, định dạng arg1 chỉ tới biến int arg1 = -1
11. Sai vì 5 và 9 là kiểu int, nên 5 / 9 = 0 suy ra C = 0.
12. In ra Here